



**SeniorIdræt**  
- i form med et smil



Dansk Arbejder Idrætsforbund  
Idrættens Hus, Brøndby Stadion 20 2605 Brøndby  
Tlf. 43 26 23 84 Fax: 43 26 23 86  
E-mail: [dai@dai-sport.dk](mailto:dai@dai-sport.dk)  
[www.dai-sport.dk](http://www.dai-sport.dk)

Dansk Arbejder Idrætsforbund



**Velkommen til Krolf**  
Dansk Arbejder Idrætsforbund

## Introduktion til Krolf



## Kunne I tænke jer at spille Krolf i Dansk Arbejder Idrætsforbund?

Er I en klub, nogle venner, familie eller skoleklasser, der har lyst til at deltage i et Idrætsforbund der sætter breddeidræt og socialt samvær i fokus?

Et medlemskab i Dansk Arbejder Idrætsforbund koster 500,- årligt, uanset antallet af medlemmer.

Medlemskabet giver samtidig adgang til alle idrætsgrenene i vort forbund.

Med medlemskabet følger også en forsikringsdel der som udgangspunkt primært dækker foreningens ledere og personer, som af bestyrelsen er udpeget til at varetage bestemte hverv i foreningen.

For yderligere information henvises til DAI's konsulenter.

Du/ I kan også vælge at melde jer ind i en af vore mange klubber i hele landet. Oplysninger om klubber i lokalområdet fås ved henvendelse til konsulenten.

## Hvad er Krolf ?

– en mellemting mellem krocket og golf.

Krolf begyndte i 1980'erne - og er spillet lige siden.

Krolf kan spilles på et fritliggende græsareal i størrelse ca. 1/2 fodboldbane — gerne i kuperet terræn.

En "normal" krolf-bane er med 12 huller.

Banen kan være en stationær bane med fastetablerede huller, eller den kan laves fra "gang til gang".

I DAI findes der fastetablerede baner i alle 5 regioner.

Hullerne laves lettest ved hjælp af et pælebor, hvor jorden lægges bag hullet, og flaget stikkes ned igennem græstørven. Flagets position og den placerede jord, må ikke flyttes under spillet.



Kontakt en af vores konsulenter, hvis du vil have mere information om det spændende spil.

**Senioridrætskonsulent**

**Michael Sorgenfri**

**Tlf: 29336733**

**E-mail: michael@dai-sport.dk**



**Idrætskonsulent,**

**IFS-Idræt For Sindslidende**

**Lisbeth Crafack**

**Tlf: 20459169**

**E-mail: ifs@dai-sport.dk**



**Idrætskonsulent**

**Jesper Kjærgaard**

**Tlf: 29240111**

**E-mail: jesper@dai-sport.dk**



### **Slagets udførelse:**

Definitionen på et slag:

Slagene skal selvfølgelig slås med køllen og det skal være med køllehovedet.

Køllehovedet skal berøre kuglen for at være et korrekt slag.

Et slag er først et slag når kuglen har flyttet sig (køllehoved og kugle i kontakt)

### **Følgende slag er fejlslag:**

- Ført kugle
- "billiarde" kuglen
- Dobbeltslag

Disse fejlslag tæller som slag, og alle kugler flyttes tilbage.

Hvis en spiller slår til en modspillers kugle, tæller det som et slag, men kuglen (og eventuelt andre berørte kugler) flyttes tilbage. Spilleren får ikke lov til at slå til sin egen kugle.

Man tildeles 1 straffeslag, hvis man slår for tidligt eller til en forkert kugle, og alle implicerede kugler flyttes tilbage.

### **Uheld:**

Hvis en spiller kommer til at skubbe til en kugle med foden, lægges den bare tilbage. Den lægges også bare tilbage hvis det sker med køllen ved et uheld (f. eks. taber kølle).

### **Forkert hul:**

Kuglen ryger i forkert hul.

Er banen så uheldigt konstrueret, at man kan ryge i et forkert hul, er det gratis at komme op på kanten af det forkerte hul.

### **Afrettet slag:**

Bliver et slag afrettet skønner dommeren om fejlen er på spillerens side. Er fejlen spillerens, koster det et straffeslag. Er fejlen ikke spillerens, flyttes kuglen tilbage uden straffeslag.

F. eks.: Hvis en person bliver ramt af kuglen.

Hver spiller vælger en kuglefarve. Spillernavn og kuglefarve skal fremgå af slagsedlen.

Slagsedler kan rekvireres ved at kontakte DAI's konsulenter, se bagerst i folderen.

Hvis man direkte fra startstedet slår sin kugle i hul, er det hole-in-one, og den tæller 0 slag. Hvis man har slået sin kugle hen i nærheden af hullet på 1 slag og så bliver hjulpet i hul af andre, er det ikke hole-in-one og tæller derfor som 1 slag.

Det gælder i al sin enkelhed om, at få kuglen i hul på færrest antal slag.

Alle spillere er på banen samtidig. Der kan højst spille 4 personer ved hvert hul.

Først slår spiller 1 et slag, dernæst spiller 2, spiller 3 osv.



## DAI krolfudstyr

### Udstyret består af

12 stk. nummerflag, som kan være hjemmelavede.  
10 stk. krolfkøller, som kan være krocket køller.  
1 stk. pælebor  
1 stk. skriveunderlag  
Div. slagsedler

### Køller

Man behøver ikke spille med "en rigtig krolf kølle", en krocket kølle kan også bruges.

### Kugler

En krolfkugle skal minimum være på 80 mm og max. på 90 mm i diameter og minimumsvægten på 225 g. Der er ingen maksimumsvægt og materialet er valgfrit.

### Banen.

Udslagsstedet markeres med et fast mærke eller en streg malet på græsset. Begge fødder skal være placeret bag ved markeringen, og højst 1 m. på hver side af markeringen. Overtrådt straffes med et slag.

Banen skal have 12 huller.

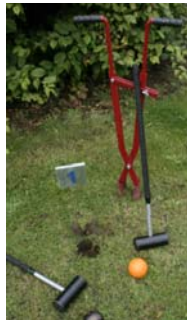
Et hul skal være minimum 11 cm og højst 15 cm i udvendig diameter.

Hullernes dybde skal være minimum 3 cm på det dybeste sted.

Hullerne skal være tydeligt markeret ved nummerede flag. På ikke stationære baner anbringes græstørven bag ved hullet med flaget placeret igennem græstørven. Græstørven og flaget må ikke flyttes under spillet

Afstanden mellem udslagsstedet og hullet skal være minimum 5 meter og højst 30 meter.

Det er ikke et krav, at banen er konstrueret således, at spillerne kan lave "hole in one" på alle hullerne.



## Dommer og regler:

Inden spillet kan gå i gang, skal der udpeges en dommer, som kan være en af spillerne.

### Dommerens rolle:

- Kontrol af slagsedlens udfyldelse (navn og kuglefarve).
- Nævne spillerens navn eller kuglefarve før slaget må slås.
- Føre regnskab med slagene.
- Foretage evt. kugleflytning (forhindring, ude af bane, slået til forkert kugle eller andet).
- Dommeren er øverste myndighed.
- Vent med at sige næste spillers navn til du er færdig med at notere.
- Siger dommeren et forkert navn, og spillerne når at slå, skal alle kugler tilbage gratis.
- Tidligere antal slag lægges sammen, og spillerens antal slag nævnes når spilleren er kommet i hul: F.eks. "Anders 4".
- Hold øje med hvilke kugler der berøres ved slagene.
- Se nøje efter at kuglen ligger helt stille, specielt hvis den ligger på en hulkant.
- Spillerne må til enhver tid se stillingen.
- Få ivrige spillere til at vente til du er klar.
- Banegennemgang - (Definering af opsatte forhindringer, samt hvad er bane og hvad der ikke er).