



SeniorIdræt
- i form med et smil



Dansk Arbejder Idrætsforbund
Idrættens Hus, Brøndby Stadion 20 2605 Brøndby
Tlf. 43 26 23 84 Fax: 43 26 23 86
E-mail: dai@dai-sport.dk
www.dai-sport.dk
DAI på Facebook - 'Dansk Arbejder Idrætsforbund - DAI'



Velkommen til Krolf

Dansk Arbejder Idrætsforbund



Regler



Kunne I tænke jer at spille Krolf i Dansk Arbejder Idrætsforbund?

Er I en klub?

Et medlemskab af Dansk Arbejder Idrætsforbund koster 500,- årligt, uanset antallet af medlemmer.

Medlemskabet giver samtidig adgang til alle idrætsgrene i vort forbund.

Med medlemskabet følger også en forsikringsdel der som udgangspunkt primært dækker foreningens ledere og personer, som af bestyrelsen er udpeget til at varetage bestemte hverv i foreningen.

For yderligere information henvises til DAI's konsulenter.

Du/ I kan også vælge at melde jer ind i en af vore mange klubber i hele landet. Oplysninger om klubber i lokalområdet fås ved henvendelse til konsulenten.

Hvad er Krolf ?

– en mellemting mellem krocket og golf.

Krolf begyndte i 1980'erne - og er spillet lige siden.

Krolf kan spilles på et fritliggende græsareal i størrelse ca. 1/2 fodboldbane — gerne i kuperet terræn.

En "normal" krolfbane er med 12 huller.

Banen kan være en stationær bane med fastetablerede huller, eller den kan laves fra "gang til gang".

Hullerne laves lettest ved hjælp af et pælebor, hvor jorden lægges bag hullet, og flaget stikkes ned igennem græstørven. Flagets position og den placerede jord, må ikke flyttes under spillet.



6.2: Tilmelding er bindende – Deltagergebyr refunderes ikke.

7: Der kan fra hver region tilmeldes hold i alle rækker.

8: Der kan udskrives hold mesterskaber i følgende rækker:

A: 0-37 (slag i gennemsnit)

B: 38-43 (slag i gennemsnit)

C: 44-og opefter (slag i gennemsnit)

9: Stævneledelsen er ansvarlig for mesterskaberne.

10: Banen:

DAI mesterskaber kan ikke afholdes på stationære baner. (24 nye huller).

10.1: Banen til mesterskaber oprettes af personer fra Krolf Udvalget eller andre uvildige medlemmer.

Til mesterskaber benyttes DAI's flag & hulforinger, såfremt banen ikke har de korrekte krav.

10.2: Til DAI mesterskaber spilles der efter de senest daterede krolfregler.

11: Til DAI mesterskaberne må der gerne benyttes egen kugle og kølle.

12: En holdkamp er tabt, hvis holdet ikke er mødt til fastsatte kamptidspunkt.

12.1: Holdet skal melde sig ved stævneledelsen mindst 15 minutter før kamptidspunkt.

13: Protest skal afgives med det samme, og spillet fortsætter ikke før protesten er afgjort. Dommeren er øverste myndighed.

14: Ved afholdelse af hold mesterskaber fører dommeren slagsedler.

14.1: Dommeren må ikke spille, samtidig med at man er dommer.

15: Omspil:

I tilfælde af at hold/individuelle spillere har brugt det samme antal slag, afgøres kampen ved omspil.

15.1: Omspil spilles over 3 huller – Udpeget af stævneledelsen.

16: Der vil blive uddelt DAI mesterskabsmedaljer i guld/sølv/bronze i hver kategori.

17: Præmiereregulativ:

Ved 3 hold/spillere i en række = 1 medalje.

Ved 4 hold/spillere i en række = 2 medaljer.

Ved mere end 4 hold/spillere i en række = 3 medaljer.

DAI Mesterskabsregler

Regler for DAI, holdmesterskab og individuelt mesterskab i krolf

1: Dansk Arbejder Idrætsforbund afholder mesterskaber i Krolf for medlemsklubber.

1.1: Åbent landsstævne afholdes i maj-juni.

1.2: Mesterskaberne afvikles hvert år i september.

2: For at kunne deltage skal den lokale DAI Region have afholdt holdstævner i de pågældende rækker.

Deltagerne skal være medlem af DAI.

3: Holdmesterskaberne og individuelt mesterskab afvikles over mindst 2 x 12 huller.

4: Regionens krolfudvalg ajourfører gennemsnitlister for hold/spillere. Regionens krolfudvalg er ansvarlig for gennemsnitlisternes oprigtighed.

4.1: Klublederne skal sørge for at spillerne deltager i rette rækker.

5: Holdstørrelse:

Hold på 4 spillere + indskiftningsspiller.

5.1: En spiller der udskiftes under spillet, kan ikke genindsættes senere i samme kamp.

5.2: En spiller/indskiftningsspiller må ikke samme dag deltage i mere end en række.

5.3: Hvis det tilmeldte hold får afbud, kan en anden spiller indtræde i stedet. Holdets gennemsnit indplaceres til rette række.

5.4: Et hold må kun bestå af spillere fra samme forening/klub. Der kan ikke søges dispensation fra denne regel.

6: Spillerne skal, for at kunne deltage i mesterskaberne, have spillet 4 gennemsnitstællende stævner i Regionen - i indeværende sæson.

Hvis en spiller deltager i mere end 4 gennemsnitstællende stævner i regionen, er det de 4 bedste stævneresultater af alle spillede stævner, der benyttes ved tilmelding.

6.1: I tilfælde af dispensation fra ovennævnte krav, skal begrundet ansøgning indsendes til idrætsudvalget ved seneste tilmeldingsfrist.

Ved dokumenteret (evt. lægeerklæring) alvorlig sygdom, hvor sygdommens varighed har været årsag til, at spilleren ikke har kunnet opfylde ovennævnte krav, kan der efter nøje vurdering dispenseres.

Hver spiller vælger en kuglefarve. Spillernavn og kuglefarve skal fremgå af slagsedlen.

Hvis man direkte fra startstedet slår sin kugle i hul, er det hole-in-one, og den tæller 0 slag. Hvis man har slået sin kugle hen i nærheden af hullet på 1 slag og så bliver hjulpet i hul af andre, er det ikke hole-in-one og tæller derfor som 1 slag.

Det gælder i al sin enkelhed om, at få kuglen i hul på færrest antal slag.

Alle spillere er på banen samtidig. Der kan højst spille 4 personer ved hvert hul.

Først slår spiller 1 et slag, dernæst spiller 2, spiller 3 osv. (rotation).



DAI krolfudstyr

Udstyret består af

12 stk. nummerflag, som kan være hjemmelavede.
Krolfkøller, som kan være krocket køller.
Krolfkugler.
1 stk. pælebor
1 stk. skriveunderlag
Div. slagsedler



Køller

Man behøver ikke spille med "en rigtig krolf kølle", en krocket kølle kan også bruges.

Kugler

En krolfkugle skal minimum være på 80 mm og max. på 90 mm i diameter og minimumsvægten på 225 g. Der er ingen maksimumsvægt og materialet er valgfrit.

Banen.

Udslagsstedet markeres med et fast mærke eller en streg malet på græsset. Begge fødder skal være placeret bag ved markeringen, ca. 85 cm (en køllelængde).

Overtrådt straffes med et slag.

Banen skal have 12 huller.

Et hul skal være minimum 11 cm og højst 15 cm i **ind**vendig diameter.

Hullernes dybde skal være minimum 3 cm på det dybeste sted. Hullerne skal være tydeligt markeret ved nummererede flag. På alle baner anbringes græstørv/låg bag ved hullet (så tæt på hulkant som muligt). Græstørv/låg og flaget må ikke flyttes under spillet

Afstanden mellem udslagsstedet og hullet skal være minimum 5 meter og højst 30 meter.

Det er ikke et krav, at banen er konstrueret således, at spillerne kan lave "hole in one" på alle hullerne.

I DAI findes der fastetablerede baner i alle 5 regioner.



Vi skal bruge et pælebor.



Vi skal bruge markeringsflag.



Vi skal bruge køller og kugler



Vi skal bruge en græsplæne eller andet grønt område.



Idrætskonsulent,
IFS-Idræt For Sindslidende
Lisbeth Crafac
Tlf: 20 45 91 69
E-mail: ifs@dai-sport.dk



Idrætskonsulent
Jesper Kjærgaard
Tlf: 29 24 01 11
E-mail: jesper@dai-sport.dk



Idrætskonsulent
Poul Sørensen
Tlf. 98 11 17 11 - 40 10 45 72
E-mail: poul.s@dai-sport.dk



Idrætskonsulent,
IFS-Idræt For Sindslidende
Lasse R. Andersen
Tlf. 29 24 21 26
E-mail: lasse@dai-sport.dk

Regler:

Dommere:

Inden spillet kan gå i gang, skal der udpeges en dommer, kan være en af spillerne.

Dommerens rolle:

- Kontrol af slagsedlens udfyldelse (navn og kuglefarve).
- Nævne spillerens navn eller kuglefarve før slaget må slås.
- Føre regnskab med slagene.
- Foretage evt. kugleflytning (forhindring, ude af bane, slået til forkert kugle eller andet).
- Dommeren er øverste myndighed.
- Vent med at sige næste spillers navn til du er færdig med at notere.
- Siger dommeren et forkert navn, og spillerne når at slå, skal alle kugler tilbage gratis.
- Tidligere antal slag lægges sammen, og spillerens antal slag nævnes når spilleren er kommet i hul: F.eks. "Anders 4".
- Hold øje med hvilke kugler der berøres ved slagene.
- Se nøje efter at kuglen ligger helt stille, specielt hvis den ligger på en hulkant.
- Spillerne må til enhver tid se stillingen.
- Få ivrige spillere til at vente til du er klar.
- **Banegennemgang** - (Definering af opsatte forhindringer, samt hvad er bane og hvad der ikke er).
- Kuglen skal **altid** spilles **korteste** vej til hul. (Minigolf lignende forhindringer accepteres ikke i Krolf.)

Slagets udførelse:

Definitionen på et slag:

Slagene skal slås med køllen og det skal være med køllehovedet.

Køllehovedet skal berøre kuglen for at være et korrekt slag.

Et slag er først et slag når kuglen har flyttet sig (køllehoved og kugle i kontakt)

Kuglen skal have passeret udslagslinien, før det tæller som et slag.

Følgende slag er fejlslag:

- Ført kugle
- "billarde" kuglen
- Dobbeltslag

Disse fejlslag tæller som slag, og alle kugler flyttes tilbage.

Hvis en spiller slår til en modspillers kugle, tæller det som et slag, men kuglen (og eventuelt andre berørte kugler) flyttes tilbage. Spilleren får ikke lov til at slå til sin egen kugle.

Man tildeles 1 straffeslag, hvis man slår for tidligt eller til en forkert kugle, og alle implicerede kugler flyttes tilbage.

Uheld:

Hvis en spiller kommer til at skubbe til en kugle med foden, lægges den bare tilbage. Den lægges også bare tilbage hvis det sker med køllen ved et uheld (f. eks. taber kølle).

Forkert hul:

Kuglen ryger i forkert hul.

Er banen så uheldigt konstrueret, at kuglen kan ryge i et forkert hul, er det gratis at komme op på kanten af det forkerte hul.

Antal slag

Der er et maksimum på 8 slag pr. hul. Hvis det 8. slag på et hul ikke kommer i, noteres der 10 slag.

Er der flere spillere der stadig spiller på samme hul, bliver slag 8 liggende på banen indtil man skulle have slået sit 9. slag.

Kuglen kan nemlig have indflydelse på de andres spil eller måske blive puffet i hul til en 8'er.

Hole in one

Hvis en spiller slår sin kugle i hul fra startstedet på første slag, er det hole-in-one. Hole-in-one tæller 0 slag.

Hvis kuglen bliver skubbet i hul af en anden spiller, er det ikke hole-in-one og tæller derfor 1 slag.

Det er ikke hole-in-one hvis man er startet forfra på hullet eller hvis næste spiller i mellemtiden har slået.

Slagseddel

Sæt en streg pr slag. I venstre kolonne.

Foretag en sammentælling i højre kolonne.

Sæt en streg for hver gang der slås - Undgå at sætte flere streger ad gangen.

Spille rækkefølge

Spillerne skiftes til at slå ud ved hvert hul.

Lodtrækning bestemmer startrækkefølge

Råd og vejledning

En spiller må modtage råd og vejledning fra hvem som helst. Dommeren giver dog kun råd og vejledning hvad reglerne angår.

Gå frem

Vent til alle har slået, med at går frem. Det kan virke distraherende på en spiller, hvis dette ikke overholdes. Ved hole-in-one er det selvfølgelig tilladt for spilleren at gå frem og fjerne kuglen, før næste spiller skal slå.

Etikette og usportslig optræden

Usportslig optræden (eks. køllekast / tilråb / højlydt snakken).

Hvis en dommer mener en spiller optræder usportsligt, gives en henstilling.

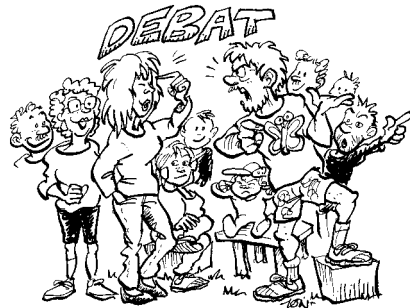
Derefter en advarsel.

Ændre spilleren ikke adfærd gives straffeslag og i sidste ende udelukkelse.

Miskrediterer en spiller DAI, vil spilleren blive bortvist

Protest

Er der "protester" så klar det NU med det samme !!! (protester afgøres straks – dommeren er øverste myndighed og har den endelige afgørelse).



Flytning af kugle

Man kan komme ud for at skulle flytte kuglen ind på banen eller væk fra en forhindring.

Kuglen flyttes altid korteste vej ind på banen. Korteste vej i forhold til det sted, hvor den røg ud og ikke, der hvor den stoppede. Kuglen flyttes af spilleren, men kontrolleres af dommeren. Kuglen kan ikke spilles, f.eks. hvis kuglen er havnet i en sø, under bænk eller lign.)



Når kuglen flyttes ind på banen, skal det være et sted hvor spilleren har mulighed for at komme til at slå til den. Der skal være min. 6 cm til nærmeste anden kugle.



Hvis andre har skudt kuglen ud af banen, er det gratis at komme ind igen, ellers koster det 1 slag.

Hvis kuglen lå på en bedkant og triller ud efter næste spiller har skudt, er det gratis at komme ind på banen igen.

Kuglen kan komme til at ligge "umuligt" (under båd - i "bed" – under busk, under bord/bænk) hvor det stadig er bane.

Man må flytte kuglen op til 15 cm (køllehoveds længde) væk fra en forhindring – målt til den del af kuglen der er nærmest forhindringen eller banekanten, - dog ikke direkte i hul – og der skal være min. 6 cm til nærmeste anden kugle. Dette koster 1 slag.

Under udførelse af slaget, må der ikke trædes udenfor banen.

Kugler ligger klods.

Kugler som ligger klods spilles på følgende måde:

- Spilleren slår til sin egen kugle, men modstanders kugle rammes.

Modstanders kugle genplaceres altid (dog ikke hvis den ryger i hul), mens spillers kugle bliver liggende.

Hvis en spiller slår til en anden kugle, genplaceres kuglen, men det koster et slag.



Bane justeringer

Nedfaldne blade, grene og kviste, løse småsten samt andre uvedkommende løse genstande foran kuglen, må fjernes inden slaget, så længe kuglen ikke rykker sig.

Men markeringssten, flag, tuer og andre opsatte forhindringer må ikke fjernes.

Opstillede forhindringer skal stå fast, så de ikke ændrer sig ved stød fra kuglerne.

